

Gegenseitige Lage zweier Geraden zueinander

Im dreidimensionalen Raum \mathbf{R}^3 sind die Geraden

$$g: \quad \vec{x} = \vec{a} + \lambda \cdot \vec{u} \quad \text{und} \quad h: \quad \vec{x} = \vec{b} + \lambda \cdot \vec{v} \quad \text{mit} \quad \vec{u} \neq \vec{0}, \quad \vec{v} \neq \vec{0}$$

gegeben.

1. Entscheide, ob g und h parallel sind, indem man \vec{u} und \vec{v} auf lineare Unabhängigkeit untersucht:

- a) $\exists k \in \mathbf{R}$ mit $\vec{u} = k\vec{v} \Leftrightarrow \vec{u}, \vec{v}$ linear abhängig $\Leftrightarrow g \parallel h$
- b) \exists kein $k \in \mathbf{R}$ mit $\vec{u} = k\vec{v} \Leftrightarrow \vec{u}, \vec{v}$ linear unabhängig $\Leftrightarrow g, h$ nicht parallel

2. Falls Fall 1.a) vorliegt, entscheide, ob $g = h$ oder $g \neq h$ ist:

- a) $\vec{a} - \vec{b}, \vec{u}$ linear abhängig $\Rightarrow g = h$
- b) $\vec{a} - \vec{b}, \vec{u}$ linear unabhängig $\Rightarrow g \neq h$

3. Falls Fall 1.b) vorliegt, entscheide, ob g und h einen gemeinsamen Punkt S haben oder ob g und h windschief sind:

- a) $\vec{a} - \vec{b}, \vec{u}, \vec{v}$ linear abhängig $\Rightarrow g \cap h = S$
- b) $\vec{a} - \vec{b}, \vec{u}, \vec{v}$ linear unabhängig $\Rightarrow g \cap h = \emptyset$ (g und h sind windschief)

4. Falls Fall 3.a) vorliegt, bestimme die Koordinaten des Schnittpunkts S :

Der Schnittpunkt S hat den Ortsvektor $\vec{s} = \overrightarrow{OS}$; S ist genau dann Schnittpunkt der Geraden g und h , wenn es reelle Zahlen λ_s und μ_s gibt mit

$$(1) \quad \vec{s} = \vec{a} + \lambda_s \cdot \vec{u}$$

$$(2) \quad \vec{s} = \vec{b} + \mu_s \cdot \vec{v}$$

$$(1) \text{ und } (2) \text{ implizieren: } \vec{a} + \lambda_s \cdot \vec{u} = \vec{b} + \mu_s \cdot \vec{v}$$

Diese Vektorgleichung ist zu drei skalaren Gleichungen äquivalent, aus denen man die Werte λ_s oder μ_s bestimmt [sobald man einen der Werte λ_s oder μ_s hat, ist man fertig, da 3.a) in Verbindung mit 1.b) bereits verifiziert wurde]; aus der Kenntnis von λ_s oder μ_s lassen sich aus (1) oder (2) der Ortsvektor $\vec{s} = \overrightarrow{OS}$ und damit die Koordinaten des Schnittpunkts S ermitteln.