

Ergänzende und vertiefende Aspekte zur Graphentheorie

Maurice Duvigneau: **Kürzeste Wege in Graphen** (u. a. Dijkstra-Algorithmus)
<http://fuzzy.cs.ovgu.de/studium/graph/txt/duvigneau.pdf>

Ermittlung von Eulerwegen und -kreisen:

Algorithmus von **Fleury** (Video)
<http://mediathek.mt.haw-hamburg.de/video/M2-2014-06-20-04-Der-Algorithmus-von-Fleury/72ef1f761005bca600f4766b005d84ed>

Algorithmus von **Hierholzer** (Video)
<http://mediathek.mt.haw-hamburg.de/video/M2-2014-06-20-05-Der-Algorithmus-von-Hierholzer/b2046b3183af22bb5f13fe55f1f9629b>

Platonische Körper

(Tetraeder, Hexaeder, Oktaeder, Dodekaeder, Ikosaeder)
https://de.wikipedia.org/wiki/Platonischer_K%C3%B6rper