

Sorting and Searching

I. Imperative und funktionale Formulierung eines Algorithmus

IMPERATIVER ANSATZ:

Der in einer Programmiersprache formulierte Quellcode besteht aus einer Folge von ausführbaren Anweisungen, die in vorgegebener Reihenfolge nacheinander abgearbeitet werden; wesentliche Kontrollstruktur: **Iteration**

Bei einer for-Schleife ist die Anzahl der Schleifendurchläufe a priori bekannt.

Bei einer while-Schleife erfolgt die Abfrage der als Boolescher Term formulierten Bedingung vor Eintritt in den Schleifenrumpf (kopfgesteuerte Schleife), die repeat-Schleife (nicht in Python; in Java: do . . . while) fragt die Bedingung nach Durchlaufen des Schleifenrumpfs ab (fußgesteuerte Schleife).

Der Nachweis der Korrektheit des iterativ formulierten Algorithmus gestaltet sich mitunter schwierig; mögliche Methode: Auffinden und Formulierung einer *Schleifeninvariante*, Nachweis der Richtigkeit der Schleifeninvariante durch das Beweisverfahren *Vollständige Induktion*.

FUNKTIONALER ANSATZ:

Die Formulierung des Programmtexts (Quellcodes) orientiert sich der inneren, in der Regel mathematischen Struktur eines Algorithmus.

Wesentliche Kontrollstruktur: **Rekursion**

Vorteile:

- Elegante Formulierung des Quellcodes
- Da der funktional formulierte Algorithmus im wesentlichen eine am Problem orientierte Funktion (oder Prozedur) auswertet, gestaltet sich der Nachweis der Korrektheit vergleichsweise einfach.

Nachteil:

- Im Vergleich zu iterativen Lösungen in der Regel erhöhter Speicherplatzbedarf zur Laufzeit (Beispiel: Fibonacci-Folge mit exponentiellem Wachstum der Anzahl der Funktionsaufrufe)

Beispiel:

Programmspezifikation: nach Eingabe einer nicht negativen reellen Zahl **a** und einer natürlichen Zahl **n** ist die Potenz **aⁿ** zu berechnen.

Iterative Formulierungen:

a) **# Potenz aⁿ iterativ**

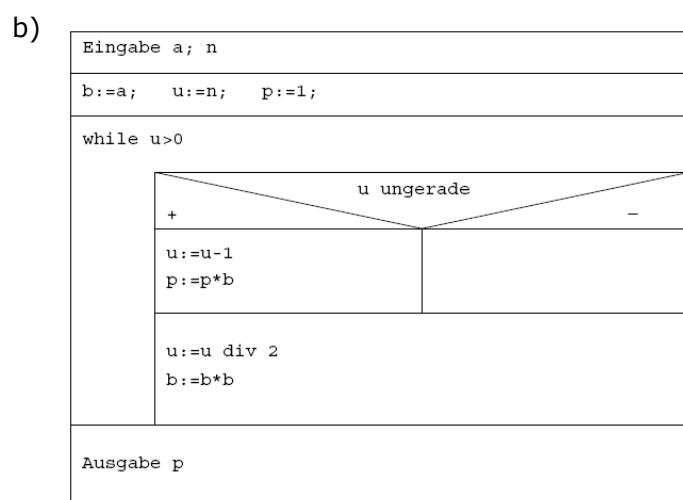
```

a = float(input('a = '))
n = int(input('n = '))

y = 1
p = a

if n == 0: p = 1
else:
    while y <= n-1:
        p = p * a
        y = y + 1

print()
print(a, '^', n, ' = ', p)
```



Bemerkung: Die Korrektheit des Algorithmus b) erschließt sich nicht auf den ersten Blick; hier läßt sich aber eine Schleifeninvariante angeben, deren Korrektheit man beweisen kann.

Arbeitsaufträge:

- Schreibe und teste ein Python-Programm gemäß Struktogramm b).
- Schreibe und teste ein funktional (insbesondere rekursiv) formuliertes Python-Programm.

Vereinbarung: Die folgenden Algorithmen zu Sorting and Searching operieren jeweils auf einem aus n Komponenten bestehenden array \mathbf{a} (in Python als Liste realisiert) mit den Komponenten $a[0], \dots, a[n-1]$.

II. SelectionSort (Sortieren durch direkte Auswahl)

Die auf der Teilliste x mit den Komponenten $a[j], \dots, a[n-1]$, $j = 0, \dots, n-2$, operierende Funktion $\mathbf{min}(x, j)$ bestimmt das kleinste Element und weist dieses der Komponente $a[j]$ zu, der ursprüngliche Inhalt von $a[j]$ wird nach Zwischenspeicherung in der Variablen $temp$ derjenigen Komponente zugewiesen, der das Minimum entnommen wurde; nachdem $\mathbf{min}(x, j)$ für alle Werte von j ausgeführt wurde, ist die Gesamtliste sortiert.

```

.....
.....

def min(x, j):
    for i in range(j+1, len(x)):
        if x[i] < x[j]:
            temp = x[j]
            x[j] = x[i]
            x[i] = temp

j = 0
while j <= n-2:
    min(a, j)
    j +=1

.....
.....

```

Arbeitsaufträge:

- Markiere den Schleifenrumpf \mathbf{A} innerhalb der Funktion \mathbf{min} .
- Ermittle anhand folgender Tabelle die Gesamtzahl der Abarbeitungen des Schleifenrumpfs \mathbf{A} ; dabei gebe die Variable $z(j)$ die Anzahl der Durchläufe für jeden Index j an.

Index j	Index i	$z(j)$
$j = 0$	$\leq i \leq$	
$j = 1$	$\leq i \leq$	
$j = 2$	$\leq i \leq$	
$j = 3$	$\leq i \leq$	
....
$j = n-3$	$\leq i \leq$	
$j = n-2$	$\leq i \leq$	

Bemerkung:

Als imperativ formulierter Algorithmus bedient sich SelectionSort wesentlich der Iteration (hier: zwei ineinander verschachtelte Schleifen).

Dagegen ist MergeSort ein typischer Vertreter des funktionalen Ansatzes.

III. MergeSort (Sortieren durch Mischen)

Arbeitsaufträge:

- Formuliere den Algorithmus MergeSort in Worten.
- Untersuche den Algorithmus hinsichtlich des Aufwands zum Sortieren von n Datenelementen.
- Zeige, daß der Speicherbedarf zur Laufzeit im Vergleich zum Gesamtaufwand zu vernachlässigen ist.

Bemerkung:

Der zeitliche Aufwand $A(n)$ zum Sortieren von n Datenelementen wächst linear-logarithmisch bei MergeSort:

$$A(n) \sim n \cdot \log_2(n)$$

Damit ist MergeSort wesentlich effizienter als SelectionSort mit quadratischer Komplexität; allgemein läßt sich beweisen, daß es kein Sortierverfahren gibt, dessen Aufwand zur Laufzeit schwächer als linear-logarithmisch wächst.

IV. BinarySearch (Binäre Suche)