

6. Fibonacci-Folge

Für $n \in \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ läßt sich die Fibonacci-Folge rekursiv definieren:

Rekursionsanfang: **$\text{fibonacci}(0) = 0$**
 $\text{fibonacci}(1) = 1$

Rekursionsvorschrift: **$\text{fibonacci}(n) = \text{fibonacci}(n-1) + \text{fibonacci}(n-2)$** falls $n > 1$

(In Worten: für $n > 1$ erhält man das n -te Folgenglied als Summe der beiden vorangehenden Folgenglieder.)

- a) Schreibe und teste ein Python-Programm mit rekursivem Funktionsaufruf, welches nach Eingabe von n den Wert $\text{fibonacci}(n)$ ausgibt (oder: alle Werte $\text{fibonacci}(0), \dots, \text{fibonacci}(n)$); implementiere auch eine Variable z , welche die Anzahl der Funktionsaufrufe ermittelt.

Bemerkung: Hier handelt es sich um einen Algorithmus mit exponentieller Komplexität, denn die Anzahl z der Funktionsaufrufe wächst exponentiell mit n ; bei $n = 38, 39, 40, \dots$ nimmt die Berechnung bereits sehr viel Zeit in Anspruch.

- b) Zeige: Für die Anzahl **$z(n)$** der Funktionsaufrufe gilt

Rekursionsanfang: **$z(0) = z(1) = 1$**

Rekursionsvorschrift: **$z(n) = 1 + z(n-1) + z(n-2)$** falls $n > 1$

Hinweis: Erstelle für $\text{fibonacci}(2), \text{fibonacci}(3), \text{fibonacci}(4)$ jeweils ein Baumdiagramm, so wie es für die Aufrufe von `sort` in dem paper „mergesort_update.pdf“ gemacht wurde.

- c) Wenn man `lru_cache` des Python-Moduls `functools` nutzt, läßt sich die Laufzeit erheblich verbessern (hier werden bereits berechnete Werte in einem cache zwischengespeichert); allerdings kommt man mit `lru_cache` bei der Berechnung der Ackermann-Funktion wegen derer ungeheuren Rekursionstiefe kaum weiter: `ackermann(3,9)` läßt sich noch berechnen, bei `ackermann(3,10)` oder `ackermann(4,n)`, $n > 0$, ist Schluß.

```
from functools import lru_cache

n = int(input('n = '))
z = 0

@lru_cache(maxsize=64)
def fibonacci(n):
    . . . . .
    . . . . .
```

- d) Schreibe und teste ein iterativ formuliertes Python-Programm, z. B. indem die Werte der Fibonacci-Folge in einem array mit den Komponenten `a[0], a[1], \dots, a[n]` abgelegt werden (setze `a[0] = 0` und `a[1] = 1`).

7. SelectionSort

Der Algorithmus **sorting_by_direct_selection.py** (enthalten im zip-Archiv MergeSort_update.zip) hat noch Optimierungspotential hinsichtlich des Zeitbedarfs zum Sortieren einer als array gegebenen Liste. Hierzu läßt sich die Funktion **min(x, j)** in geeigneter Weise modifizieren; ergreife diese Möglichkeit!

Allerdings ändert diese Optimierung nichts an der quadratischen Komplexität des Algorithmus.

8. MergeSort

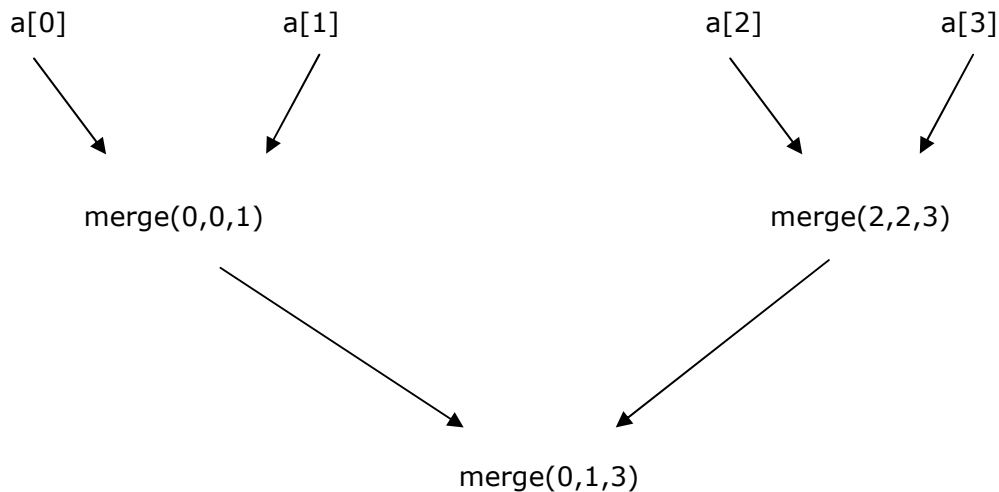
In dem paper **mergesort_update.pdf** (zip-Archiv MergeSort_update.zip) wurde die Funktion **f(n)** ermittelt, welche die Anzahl der Aufrufe der Funktion **sort** angibt.

Finde in entsprechender Weise einen Funktionsterm und eine Funktionalgleichung für die Funktion **g(n)**, welche die Anzahl der Aufrufe der Funktion **merge** angibt.

Hinweis:

Erstelle Baumdiagramme für $n = 2$, $n = 4$, $n = 8$

Baum-Diagramm für $n = 4$:



$$g(4) = 3$$

Implementiere im Quelltext von **mergesort.py** eine weitere Zählvariable **y**, welche die Anzahl der Aufrufe von **merge** ermittelt.