

6. Fibonacci-Folge

Für $n \in \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ lässt sich die Fibonacci-Folge rekursiv definieren:

Rekursionsanfang: **$\text{fibo}(0) = 0$**
 $\text{fibo}(1) = 1$

Rekursionsvorschrift: **$\text{fibo}(n) = \text{fibo}(n-1) + \text{fibo}(n-2)$** falls $n > 1$

(In Worten: für $n > 1$ erhält man das n -te Folgenglied als Summe der beiden vorangehenden Folgenglieder.)

- a) Schreibe und teste ein Python-Programm mit rekursivem Funktionsaufruf, welches nach Eingabe von n den Wert $\text{fibo}(n)$ ausgibt (oder: alle Werte $\text{fibo}(0), \dots, \text{fibo}(n)$); implementiere auch eine Variable z , welche die Anzahl der Funktionsaufrufe ermittelt.

Bemerkung: Hier handelt es sich um einen Algorithmus mit exponentieller Komplexität, denn die Anzahl z der Funktionsaufrufe wächst exponentiell mit n ; bei $n = 38, 39, 40, \dots$ nimmt die Berechnung bereits sehr viel Zeit in Anspruch.

- b) Zeige: Für die Anzahl **$z(n)$** der Funktionsaufrufe gilt

Rekursionsanfang: **$z(0) = z(1) = 1$**

Rekursionsvorschrift: **$z(n) = 1 + z(n-1) + z(n-2)$** falls $n > 1$

Hinweis: Erstelle für $\text{fibo}(2)$, $\text{fibo}(3)$, $\text{fibo}(4)$ jeweils ein Baumdiagramm, so wie es für die Aufrufe von `sort` in dem paper „mergesort_update.pdf“ gemacht wurde.

- c) Wenn man **`lru_cache`** des Python-Moduls **`functools`** nutzt, lässt sich die Laufzeit erheblich verbessern (hier werden bereits berechnete Werte in einem Cache zwischengespeichert); allerdings kommt man mit **`lru_cache`** bei der Berechnung der Ackermann-Funktion wegen derer ungeheuren Rekursionstiefe kaum weiter: $\text{acker}(3,9)$ lässt sich noch berechnen, bei $\text{acker}(3,10)$ oder $\text{acker}(4,n)$, $n > 0$, ist Schluss.

```
from functools import lru_cache

n = int(input('n = '))
z = 0

@lru_cache(maxsize=64)
def fibo(n):
    . . . . . . . . . .
```

- d) Schreibe und teste ein iterativ formuliertes Python-Programm, z. B. indem die Werte der Fibonacci-Folge in einem array mit den Komponenten $a[0], a[1], \dots, a[n]$ abgelegt werden (setze $a[0] = 0$ und $a[1] = 1$).

7. SelectionSort

Der Algorithmus **sorting_by_direct_selection.py** (enthalten im zip-Archiv MergeSort_update.zip) hat noch Optimierungspotential hinsichtlich des Zeitbedarfs zum Sortieren einer als array gegebenen Liste. Hierzu lässt sich die Funktion **min(x, j)** in geeigneter Weise modifizieren; ergreife diese Möglichkeit!

Allerdings ändert diese Optimierung nichts an der quadratischen Komplexität des Algorithmus.

8. MergeSort

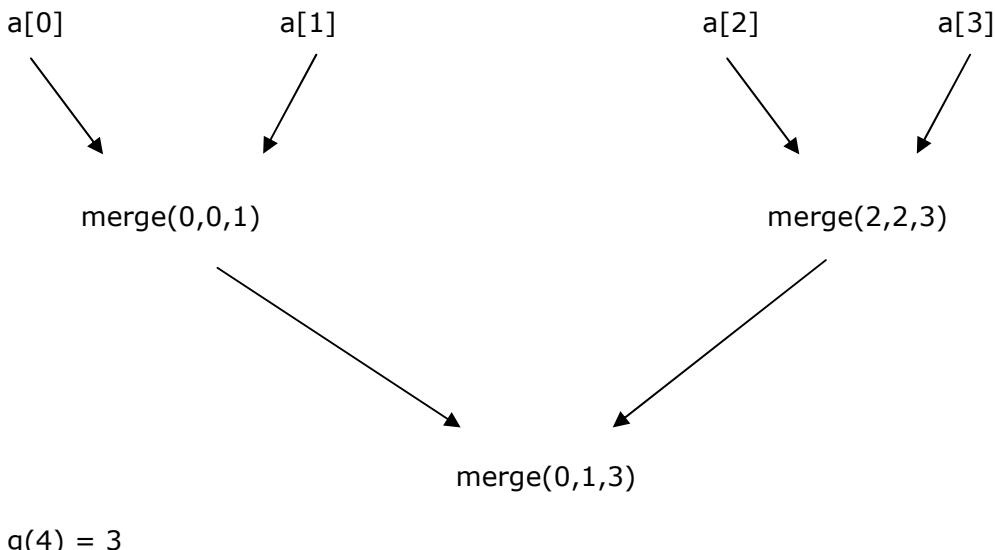
In dem paper **mergesort_update.pdf** (zip-Archiv MergeSort_update.zip) wurde die Funktion **f(n)** ermittelt, welche die Anzahl der Aufrufe der Funktion **sort** angibt.

Finde in entsprechender Weise einen Funktionsterm und eine Funktionalgleichung für die Funktion **g(n)**, welche die Anzahl der Aufrufe der Funktion **merge** angibt.

Hinweis:

Erstelle Baumdiagramme für $n = 2$, $n = 4$, $n = 8$

Baum-Diagramm für $n = 4$:



$$g(4) = 3$$

Implementiere im Quelltext von **mergesort.py** eine weitere Zählvariable **y**, welche die Anzahl der Aufrufe von **merge** ermittelt.