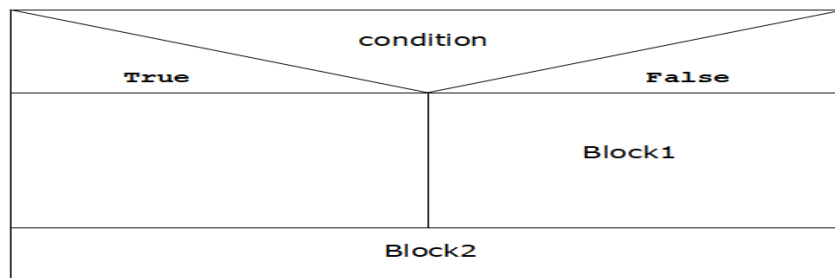


1. In folgenden Struktogrammen bezeichnet **condition** eine Bedingung in Form eines Booleschen Ausdrucks, der die Werte **True** oder **False** annimmt. Erläutere, worin sich die durch diese Struktogramme gegebenen Algorithmen unterscheiden.

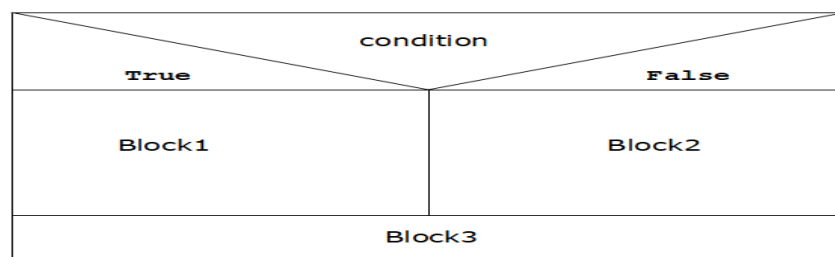
a)



condition==True : Nur Block2 wird abgearbeitet.

condition==False: Block1 und Block2 werden nacheinander abgearbeitet.

b)



condition==True : Block1 und Block3 werden nacheinander abgearbeitet.

condition==False: Block2 und Block3 werden nacheinander abgearbeitet.

2. Ein Python-Programm berechne nach Eingabe einer natürlichen Zahl **n** die Quadrate aller Zahlen 1, , n und gebe diese aus.

- a) Der folgende syntaktisch korrekte Python-Quelltext leistet nicht das Verlangte; worin besteht der Fehler, und wie lässt sich dieser beheben?

```

n = int(input('n = '))
i = 1
while i <= n:
    q = i * i
    print (i, '^ 2 =', q)
i = i + 1

```

Da die Anweisung `i = i + 1` zum Schleifenrumpf gehört, ist wie folgt zu formatieren:

```

while i <= n:
    q = i * i
    print (i, '^ 2 =', q)
    i = i + 1

```

- b) Welche Ausgabe erfolgt nach Eingabe von n, wenn man den Quellcode nicht ändert?

Da vor erstmaligem Eintritt in den Schleifenrumpf der Variablen i der Wert 1 zugewiesen wurde und i innerhalb des Schleifenrumpfs nicht geändert wird, ist $i \leq n$ immer True, daher erfolgt die wiederholte Ausgabe $1^2 = 1$ in einer Endlos-Schleife.

3. Gegeben ist der Algorithmus **POTENZ**, der nach Eingabe einer reellen Zahl **a** und einer natürlichen Zahl **n**, $n \geq 0$, die Potenz **aⁿ** rekursiv berechnet und ausgibt.

- a) Was versteht man unter einer rekursiven Prozedur oder Funktion?

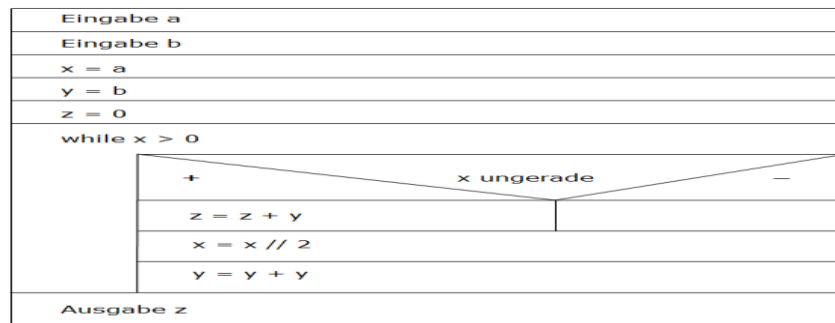
Eine Prozedur oder eine Funktion, deren Funktionsrumpf mindestens einen Aufruf von sich selbst enthält, heißt rekursiv.

- b) Wegen $a^n = a \cdot a^{n-1}$ lässt sich die Potenzfunktion $f(n) = a^n$ rekursiv wie folgt definieren:

$$f(0) = 1 \quad f(n) = a \cdot f(n-1) \quad \text{falls } n > 0$$

```
a = float(input('a = '))
n = int(input('n = '))
def potenz(x):
    if x == 0: return 1
    else: return a * potenz(x-1)
print(a, '^', n, ' = ', potenz(n))
```

4. Ein Algorithmus, der die nicht-negativen ganzen Zahlen **a** und **b** als Eingabe verlangt und als Ergebnis die Zahl **z** ausgibt, ist durch folgendes Struktogramm gegeben:



- a) Trace-Tabelle für $a = 18$ und $b = 9$ als Eingabe:

	a	b	x	y	z	x > 0	x ungerade
vor dem 1. SD	18	9	18	9	0	+	–
vor dem 2. SD	18	9	9	18	0	+	+
vor dem 3. SD	18	9	4	36	18	+	–
vor dem 4. SD	18	9	2	72	18	+	–
vor dem 5. SD	18	9	1	144	18	+	+
nach dem 5. SD	18	9	0	288	162	–	–

Der Algorithmus berechnet vermutlich das Produkt der Zahlen a und b . $18 \cdot 9 = 162$

- b) Quelltext als Python-Programm:

```
a = int(input('a = '))
b = int(input('b = '))
x = a
y = b
z = 0
while x > 0:
    if x % 2 != 0:
        z = z + y
    x = x // 2
    y = y + y
print('z =', z)
```