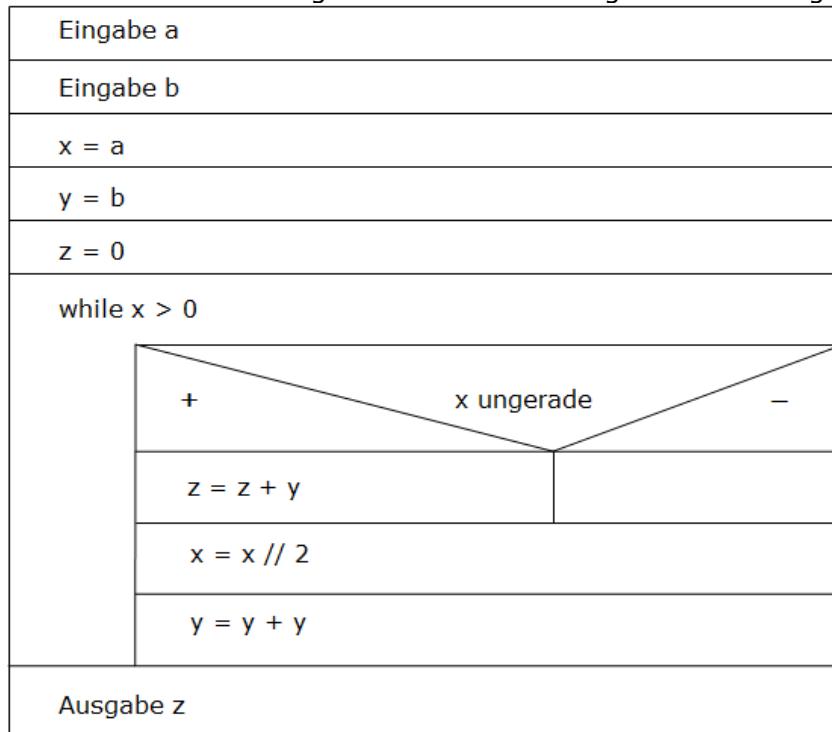


**Aufgabe 18**

Der Algorithmus **ÄGYPTISCHE MULTIPLIKATION** verlangt die nicht-negativen ganzen Zahlen **a** und **b** als Eingabe und ist durch folgendes Struktogramm gegeben:



Hinweis: Unter **x // y** verstehen wir den ganzzahligen Quotient bei der Division von **x** durch **y**; der Rest wird in Python mit **x % y** berechnet.

- a) Bestätige anhand der Trace-Tabelle aus der Lösung von Aufgabe 4 der Kursarbeit: Die Beziehung

$$a \cdot b = x \cdot y + z$$

ist offensichtlich **Schleifeninvariante**, d. h. diese Beziehung ist vor und nach jedem Schleifendurchlauf erfüllt und damit invariant gegenüber Schleifendurchläufen (Auf den strengen Beweis verzichten wir hier; hierzu bedarf es des Beweisverfahrens „Vollständige Induktion“.).

- b) Begründe, daß der Algorithmus für jede zulässige Eingabe terminiert; zeige, daß bei Terminierung mit **z** das Produkt der eingegebenen Zahlen **a** und **b** ausgegeben wird.  
 c) Codiere und teste den Algorithmus in Python.

**Aufgabe 19 Fibonacci-Folge**

Für  $n \in \{0, 1, 2, 3, \dots\}$  läßt sich die Fibonacci-Folge rekursiv definieren:

Rekursionsanfang:      **fibo(0) = 0**  
**fibo(1) = 1**

Rekursionsvorschrift:    **fibo(n) = fibo(n-1) + fibo(n-2)**    falls  $n > 1$

(In Worten: für  $n > 1$  erhält man das  $n$ -te Folgenglied als Summe der beiden vorangehenden Folgenglieder.)

- a) Schreibe und teste ein Python-Programm mit rekursivem Funktionsaufruf, welches nach Eingabe von **n** den Wert **fibo(n)** ausgibt (oder: alle Werte **fibo(0), ..., fibo(n)**); implementiere auch eine Variable **z**, welche die Anzahl der Funktionsaufrufe ermittelt und ausgibt.

Bestimme auch den Zeitbedarf, den die Berechnung von **fibo(n)** erfordert.

*Bemerkung: Hier handelt es sich um einen Algorithmus mit exponentieller Komplexität, denn die Anzahl z der Funktionsaufrufe wächst exponentiell mit n; bei n = 38, 39, 40, . . . nimmt die Berechnung bereits sehr viel Zeit in Anspruch.*

- b) Wenn man `lru_cache` des Python-Moduls `functools` nutzt, lässt sich die Laufzeit erheblich verbessern (hier werden bereits berechnete Werte in einem cache zwischengespeichert); allerdings kommt man mit `lru_cache` bei der Berechnung der Ackermann-Funktion (Aufgabe 20) wegen derer ungeheuren Rekursionstiefe kaum weiter: `acker(3,9)` lässt sich noch berechnen, bei `acker(3,10)` oder `acker(4,n)`,  $n > 0$ , ist Schluss.

```
from functools import lru_cache

n = int(input('n = '))
z = 0

@lru_cache(maxsize=64)
def fibo(n):
    : : : : : : :
```

- c) Schreibe und teste ein imperativ formuliertes Python-Programm, z. B. indem die Werte der Fibonacci-Folge in einem array (also einer Liste a) mit den Komponenten  $a[0], a[1], \dots, a[n]$  abgelegt werden (setze  $a[0] = 0$  und  $a[1] = 1$ ). Vergleiche die Laufzeit mit dem funktional formulierten Algorithmus aus a).

### Aufgabe 20 Ackermann-Funktion

Für  $m, n \in \{0, 1, 2, 3, \dots\}$  ist die Ackermann-Funktion **f** wie folgt definiert:

Rekursionsanfang: (1)  $f(0, n) = n+1$

Rekursionsvorschrift: (2)  $f(m, 0) = f(m-1, 1)$

(3)  $f(m, n) = f(m-1, f(m, n-1))$

- a) Man erhält:  $f(0,0) = 1, f(0,1) = 2, f(0,2) = 3, f(1,0) = f(0,1) = 2$   
Berechne  $f(2,0); f(1,1); f(1,2); f(3,0)$ .
- b) Schreibe den Algorithmus zur Berechnung der Ackermann-Funktion als Python-Programm mit rekursivem Funktionsaufruf.  
Implementiere eine Zählvariable z, um die Anzahl der Funktionsaufrufe bestimmen; ermittle auch den Zeitbedarf zur Laufzeit.

Berechne  $f(3,7); f(3,8); f(4,0); f(3,8); f(3,9); f(4,1); f(4,2)$

*Bemerkung:*

*Die Ackermann-Funktion ist eine berechenbare Funktion, allerdings übersteigt deren ungeheure Rekursionstiefe sehr schnell die Möglichkeiten eines jeden auch noch so leistungsfähigen Computers!*

**Anhang:** Implementierung einer Zählvariablen **z** am Beispiel Fakultät

```
z = 0
n = int(input('n = '))
def factorial(x):
    global z
    z += 1
    if x == 0: return 1
    else: return x * factorial(x - 1)
print (n, '! = ', factorial(n))
print ('# Aufrufe:', z)

z = 0
n = int(input('n = '))
if n == 0 or n == 1: fact = 1
else:
    fact = 1
    i = 2
    while i <= n:
        z = z + 1
        fact = fact * i
        i = i + 1
print (n, '! = ', fact)
print ('# Schleifendurchläufe:', z)
```